

Teamdag Hhx 1.12.2010

Workshop 4: it-integration



\by Lotte Nørregaard
Lono@niels.brock.dk

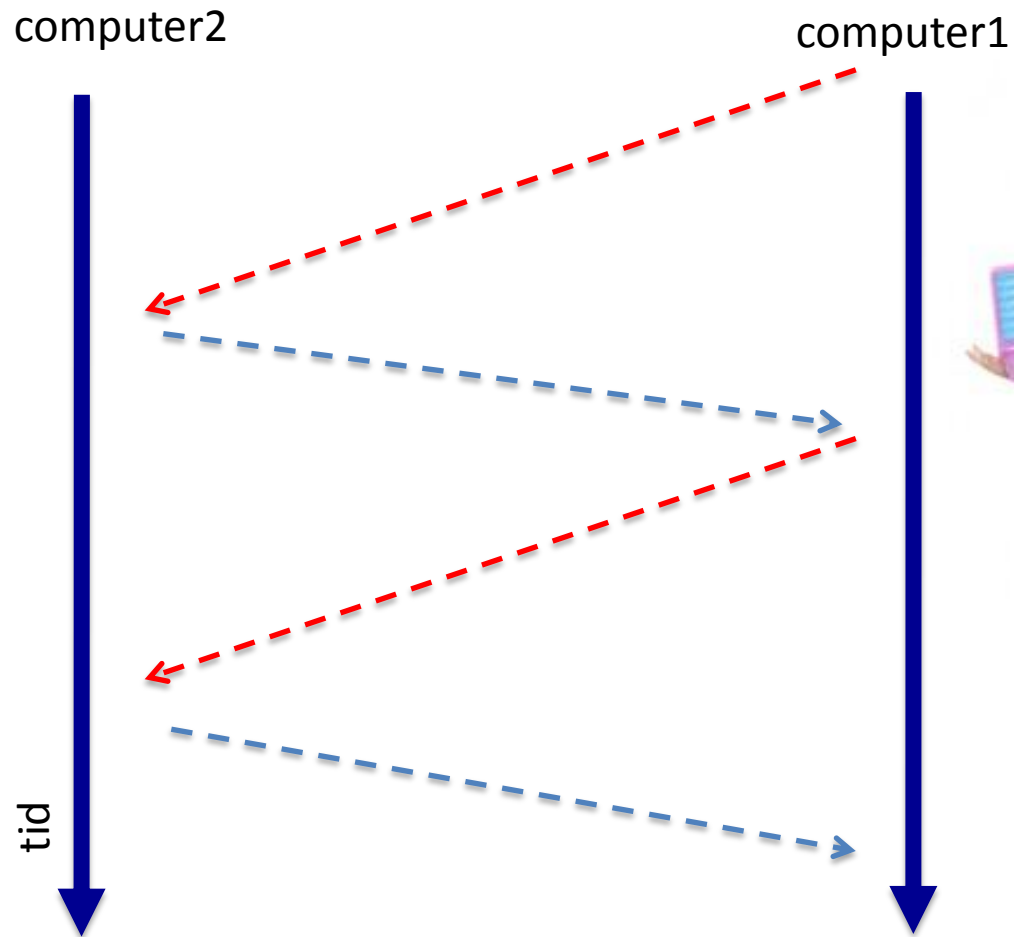
It i undervisningen

- Kultur og vaner
- Medier eller it eller datalogi?
- Digitale kompetencer
- Lærerens rolle
- Browsergenerationen
- Eksempler fra it-gymnasiet

16-29 åriges medievaner

- Informationssøgning nr. 1 (Google)
- Download film, musik
- Email, chat, MSN, Facebook, Arto
- Spil (især drenge/mænd)
- E-shopping

'ping-protokol'



YouTube

Søg

Connected Classroom

khokanson 27 videoer



63 106



Kultur?



Created on Many Eyes © IBM



Unges digitale kompetencer?

- Browsergenerationen
- Safe surfing
- NYE programmer?
- Digitalt GAB?



It-mediegymnasiets koncept

- Overføre unges digitale hverdag til et fagligt miljø – hvordan?
- Gensidigt lærings fællesskab
- Mac profil (Mac OS /Windows)
- Sandkasse

Projektleder?

- Krav til lærerrollen
- Facilitator
- Collaboration (team work)
- Mindre enheder



i-Books?



It-branchen

- Programmerings workshop med ITB hos HP og Cisco
- Microsoft Live@edu; SmallBasic workshop 2010/2011
- [Digigirlz](#)
- Barcode skattejagt, Uddannelsesforum 2010



Eksempler på produkter

- Blog i engelsk
- Wikis til ordbøger, repetition
- Dansk opgave på issuu.com
- **iLife**
 - Websites via iWeb
 - Podcast i Garageband
 - Film og podcast i iMovie
- Barcodes

Muligheder & umuligheder

- Mac er midlet og barrieren
- Udfordre indbyggerne i Facebookland
- Kast jer ud i det
- Supermeget Freeware
- Brug de unges devices – mobil, iPod, computer



Barcodes



<http://Lono.daez.dk>



Hvordan ser skolen ud?
Hvordan skole og Facebook?
Læreren som projektleder?